|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT CHARTER** | | | | |
| 1. General Project Information | | | | |
| Project Name | Phục dựng avatar 3d từ ảnh người 2d | | | |
|  | Mục đích của dự án là triển khai một ứng dụng sử dụng học máy để dựng mô hình 3d từ ảnh người 2d. Mô hình sẽ được huấn luyện trên tập dữ liệu từ RenderPeople | | | |
| 1. Project team | | | | |
|  |  |  |  |  |
| Project manager: | Dương Hoàng Khánh |  |  |  |
| Team member: | Nguyễn Tuấn Minh |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 1. Stakeholders | | | | |
| Thầy Nguyễn Ngọc Hóa  Thầy Nguyễn Đức Anh | Hỗ trợ kỹ thuật | | | |
| RenderPeople | Cung cấp dữ liệu mô phỏng | | | |
| Facebook Inc | Cung cấp mô hình | | | |
| Thành viên trong dự án | Phân tích yêu cầu và tạo ra sản phẩm | | | |
|  |  | | | |
| 1. Estimated Budget | | | | |
| $3000 | | | | |
| 1. Project Scope Statement | | | | |
| Project Purpose | | | | |
| Dự án cung cấp một phương tiện xây dựng model 3d từ ảnh 2d với chi phí triển khai tiết kiệm. | | | | |
| Objectives | | | | |
| * Trong thời gian môn học có thể tạo ra được ứng dụng dựng file 3d từ ảnh 2d * Mô hình 3d được tạo ra có thể được sử dụng cho avatar 3d trên facebook hoặc VR * Với tài nguyên server cho trước, ứng dụng có thể dựng được avatar với đầy đủ các chi tiết bộ phận trên cơ thể từ ảnh người 2d >= 512x512 pixels trong thời gian dưới 5 phút. | | | | |
| Deliverables | | | | |
| 1. Tài liệu đặc tả dự án 2. Ứng dụng được triển khai 3. Mã nguồn dự án 4. Tài liệu triển khai, cài đặt phần mềm | | | | |
| Constraints | | | | |
| Ứng dụng có các tính năng   * Tách nền và chủ thể từ ảnh. * Dựng file 3d từ ảnh người 2d chỉ chứa 1 người duy nhất và không bị cháy sáng hoặc thiếu sáng. * Hiển thị file obj 3d được dựng hoặc của người dùng tải lên. | | | | |
| Project milestone | | | | |
| * Thu thập yêu cầu (/9/2024 - /10/2024) -> Tài liệu quản lý dự án * Nghiên cứu và triển khai mô hình deep learning (/9/2024 - /11/2024) -> Tài liệu cài đặt, tập dữ liệu được sử dụng * Xử lý dữ liệu, tinh chỉnh, training mô hình (/10/2024 - /11/2024) -> Mô hình * Xây dựng phần mềm trên nền tảng web (/10/2024 - /11/2024) -> Ứng dụng web | | | | |
| 1. Success criteria | | | | |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |